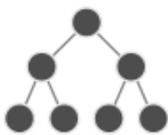


Scratch で 競技プログラミング！

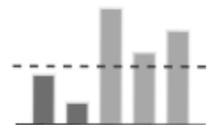
Scratch はドラッグ&ドロップで操作できるプログラミング環境で、無償公開されています。競技プログラミングはプログラムを使って算数パズルを解く競技です。



例えばこんな問題



Aくんは空の貯金箱を持っています。
Aくんは1日目の朝に1円、2日目の朝に2円...というように、
k 日目の朝に k 円を貯金箱に入れます。
整数 N がプログラムに与えられます。
貯金箱の中身が N 円以上になるのは何日目でしょうか。



プログラミング経験なしでも大丈夫！
Scratch の使い方からスタートし、
解説を交えながら大学生と一緒に問題を解いていきます。



- 開催日時 11月27日(土) 13:30~15:30
- 会場 浜松市南部協働センター 3階 実習室
- 募集定員 10名程度 応募数が定員を超えた場合は抽選
- 費用 無料
- 参加対象 中学1年生以上
- もちもの パソコン (Windowsの場合は10以上)
- 講師 静岡大学プログラミングサークルSZPP

毎年約80人しかいない
日本情報オリンピック
本選出場者も！



- ◆応募方法◆
先着順で受け付けます。 左記のQRコードからLoGoフォーム
にアクセスし、必要事項を記入の上、お申込みください。
11月12日(金)以後に受講の可否を
メール (nanbu-k@city.hamamatsu.shizuoka.jp) でお知らせします。

[URL] <https://logoform.jp/form/Savd/36493>

※ QRコードは(株)デンソーウェーブの登録商標です。

応募前にご確認ください!!

- ・文字を打つ場面があります。ブラインドタッチはできなくても構いませんが、アルファベットを1秒間に2文字以上打てることが望ましいです。
- ・AtCoderにログインするため、参加前までに個人が自由に使えるメールアドレスが必要です。
- ・持参するPCに Google Chrome ブラウザー (無料) をインストールしておいてください。
- ・新型コロナウイルス感染症の状況により、中止する場合があります。
- ・講座風景を撮影し、HPに載せることがあります。